

Алексей Федорчук



Создавать на базе Ubuntu собственные ремиксы, респины и тому подобные пересборки, в том числе и узкоспециальные, очень просто — и это известно всем. По крайней мере, всем заинтересованным. Они-то знают, что для этого есть минимум три метода:

1. «потрошение» одного из официальных образов дистрибутива с целью его индивидуализации,
2. установка одного из них с последующей коррекцией набора пакетов в обе стороны, и
3. установка базовой системы с `mini.iso` и последующее наращивание её Иксами, любимым десктопом или оконным менеджером, а также необходимыми приложениями.

Для «потрошения» образов в официальной репозитории Ubuntu имеется (полу-)штатный инструмент — Ubuntu Customization Kit (UCK), о котором в своё время немало говорилось на [этих страницах](#). Он очень просто в использовании, и применение его целесообразно, когда стоит задача кое-что добавить или кое-что убавить в исходном образе, не меняя в целом его концепции (в том числе и «титульного» рабочего окружения). Результатом «потрошения» будет пересозданный iso-образ, пригодный как для запуска в Live-режиме, так и для установки с него системы. Впрочем, последнее время применение UCK к дериватам Ubuntu вызывало у нас с Мануалом проблемы, и поэтому речи о нём (пока?) не будет.

«Корректирующий» метод также в большинстве случаев подходит при изменении комплектации пакетами в рамках заданного десктопа. Хотя в принципе никто не запрещает и заменить рабочее окружение исходного дистрибутива на более иное, не имеющее аналогов среди официальных дериватов Ubuntu. Хотя для этой цели имеет смысл рассмотреть и «метод наращивания». Впрочем, мы с Мануалом опробовали оба метода при сборке системы Cuntu с практически идентичным результатом.

Однако радости от такой системы будет мало, если её не удастся легко тиражировать

по крайней мере в узких кругах родных и близких. А для этого нужен ещё и инструментарий ремастеринга — то есть создания образов на основе самосборной системы. И такого инструментария существует немало, хотя и не в официальных репозиториях.

Первым в этом ряду следует отметить Remastersys, давно заброшенная автором, но до сих пор поддерживаемая «на плаву» усилиями Алексея Бухалова aka ВааTLT (см. обсуждение на [форуме Matuntu](#)). От него (или неё?) происходят (в произвольном порядке):

- Pingu Builder, который также то ли дышит на ладан, то ли даже это перестал делать (о нём вкратце [говорится здесь](#));
- Wasta Remastersys, развиваемый в рамках проекта Wasta-Linux — одного из многочисленных внебрачных отпрысков Ubuntu, впрочем, достаточно своеобразного (некоторые подробности — [здесь](#));
- bodhibuilder, который является составной частью дистрибутива Bodhi, также незаконного потомка Ubuntu, но с десктопом Enlightenment (вернее, ныне с его клоном Moksha); об этой системе ремастеринга [тоже говорилось](#).

Кроме того, имеется несколько систем ремастеринга, изначально ориентированных на Debian. Среди них — [инструментарий Refracta](#) и набор утилит из [дистрибутива MX Linux](#). И ту, и другую «ремастерию» можно, затратив некоторые усилия, прикрутить к членам семейства Ubuntu, где и использовать их вполне успешно.

Однако для нас с Мануалом важнейшей из систем ремастеринга оказался Systemback. И свои воззрения на него кот Мануал изложит на [следующей странице](#).

[\[Общее содержание\]](#)