

Алексей Федорчук

Эту заметку мы с Мануалом сочинили, несколько опережая события — на радостях. Во-первых, нам удалось удачно прикрутить к [сборке Cintu на базе бета-версии Ubuntu 17.10](#) систему ремастеринга Refracta, о чём будет рассказано в ближайшее время. Во-вторых, помощью этого инструментария был собран образ для запуска новой Cintu в Live-режиме, из которого она и была благополучно установлена. И в-третьих, после этого нам удалось решить проблему настройки сети, которая портила нам жизнь при сборках на базе 16.10. И в борьбе с которой мы потерпели фетяску при попытках собрать Cintu на основе Ubuntu релиза 17.04.

Во всех редакциях Cintu на базе Ubuntu 16.04 LTS сеть работала безукоризненно — как проводная, так и WiFi. При сборках же нашей с Мануалом любимицу на [основе релиза 16.10](#) с сетью начались некоторые сложности: беспроводное соединение по прежнему заводилось «из коробки» (после определения точки подключения и ввода пароля, разумеется). А вот соединение по кабелю, прекрасно действовавшее в «системе-матке», напрочь отказывало и в Live-режиме с образа, из неё изготовленного, и Cintu, с этого образа инсталлированного.

Правда, тогда эта проблема решалась легко — просто созданием нового Ethernet-соединения, о чём сказано по приведённой выше ссылке. Да и не волновала она тогда особенно — делать на базе релиза 16.10 сборки для «широкого распространения» я не планировал. Однако в сборке на базе релиза 17.04 дело обстояло ещё хуже: в «системе-матке» сеть работала по прежнему, а вот в системах с изготовленных из неё образов проводное соединение не заводилось ни в какую.

Точно так же обстояло дело и в свежееустановленной Cintu 17.10: не было в ней проводного соединения — и хоть ты тресни (проверить WiFi я уже не мог, поскольку Нотебучку отдал дочери). Описывать ход наших мыслей я не буду, как не стану повторять и сопровождающие их выражения. Отчему только, что на форуме Matuntu было внимательно прочитано [соответствующее обсуждение](#), и все материалы по приведённым в нём ссылкам. Хотя и то, и другие весьма полезны — нам они нисколько не поспособствовали: приведённые там рецепты не помогали.

Однако в этот раз отступить было некуда: с Cintu 17.10 мы планировали поработать уже всерьёз (хотя и недолго — до следующего LTS-релиза). Так что пришлось пройтись по Гоше не то что бреднем, а донным тралом. Хотя как оказалось, решение было (почти) на поверхности: [Как заменить менеджер сетевых соединений NetworkManager на systemd-networkd в Linux](#). И сводилось к следующей фразе:

*Во-первых, следует деактивировать системную службу NetworkManager и активировать системную службу systemd-networkd.*

Проверка показала, что все компоненты, имеющие отношение к systemd-networkd, в нашей сборке имелись в активированном состоянии (нашей заслуги тут нет, всё произошло само собой). Но при этом NetworkManager не только сохранился, но и оставался активным. Что исправить было просто:

```
$ sudo systemctl disable NetworkManager
```

После чего с главной панели Cinnamon был удалён соответствующий апплет, ничем не управляющий (чтобы глаз не мозолил) и произведён рестарт системы. И — о чудо! Сеть заработала. Для полного счастья оставалось только удалить сам NetworkManager, как отслуживший срок эпохе, и все «осиротелые» зависимости.